

## PODSTAWOWE ZASADY

- plansza 9x9, bez podziału na białe/czarne pola
- gracze wykonują ruchy na przemian
- cel gry: zamiatowanie (ew. zabicie) króla przeciwnika
- wszystkie bierki biją tak jak się poruszają
- tylko skoczki mogą przeskakiwać inne bierki

## POZYCJA POCZĄTKOWA

歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩
	角						飛	
香	桂	銀	金	王	金	銀	桂	香

## PRMOCJA

- po ruchu, który zaczyna się i/lub kończy w *strefie promocji*, można promować bierkę
- promocja nie jest obowiązkowa, chyba że niepromowana bierka na zawsze straciłaby zdolność ruchu



## ZRZUTY

- złote bierki przeciwnika zatrzymuje się, kładąc obok planszy
- zatrzymaną bierkę można, zamiast zwykłego ruchu, umieścić na dowolnym pustym polu jako własną
- zrzucona bierka zawsze pojawia się jako niepromowana

Nazwa (japońska)	Wygląd	Symbol	Kurnik.pl	Sposób poruszania się	Wygląd	Symbol	Sposób poruszania się
Król ( <i>osho</i> )		王				王	
Wieża ( <i>isha</i> )		飛				竜	
Goniec ( <i>kaku</i> )		角				馬	
Złoty generał ( <i>kin</i> )		金				金	
Srebrny generał ( <i>gin</i> )		銀				全	
Skoczek ( <i>kei</i> )		桂				圭	
Lanca ( <i>kyo</i> )		香				杏	
Pionek ( <i>fu</i> )		歩				と	