

Styczeń

Sosna



1 1 5 20

Kwiecień

Wisteria



1 1 5 10

Lipiec

Lespedeza



1 1 5 10

Październik

Klon



1 1 5 10

Luty

Śliwa



1 1 5 10

Maj

Irys



1 1 5 10

Sierpień

Miskant chiński



1 1 10 20

Listopad

Wierzba



1 5 10 20

Marzec

Wiśnia



1 1 5 20

Czerwiec

Peonia



1 1 5 10

Wrzesień

Chryzantema



1 1 5 10

Grudzień

Paulownia



1 1 1 20

Yaku (Koi-koi)

Gokō (10)



Shikō (8/7)



Sankō (5)



Inoshikachō (5)



Tane (1+1)



Tan (1+1)



Kasu (1+1)



Hanami de ippai (5)



Tsukimi de ippai (5)



Aotan (5)



Akatan (5)



Koi-Koi

najbardziej znana i najłatwiejsza gra kartami Hanafuda.

Na początek kładzie się osiem odkrytych kart na stół, każdy gracz dostaje osiem kart. Pierwszy gracz wyklada kartę najlepiej z pasującym do którejś z leżących na stole kart miesiącem. Wtedy może zabrać swoją kartę i kartę z pasującym miesiącem ze stołu. Jeśli nie uda mu się dopasować karty to ta którą wyłożył zostaje na stole. Następnie gracz bierze kartę z kupki i próbuje ją dopasować. Jeśli mu się uda zabiera karty, jeśli nie karta zostaje na stole. Gdy na stole znajdują się trzy karty z danego miesiąca gracz może zgarnąć je wszystkie dopasowując czwartą kartę. Kolejny gracz postępuje analogicznie. Każdy gracz wyklada zdobyte karty przed sobą tak by wszyscy je widzieli (odkryte). Rozgrywka toczy się w kierunku przeciwnym do wskazówek zegara. Celem gry jest zdobycie określonych układów kart. Gdy jeden z graczy zdobędzie taki układ może zakończyć całą partię lub grać dalej próbując zdobyć więcej punktów.

Gdy po rozdaniu gracz posiada wszystkie cztery karty z danego miesiąca wygrywa automatycznie.